





## **CONVEGNO**

# ARCHEOLOGIA, GEOGRAFIA, GEOMATICA: STRUMENTI E METODI DI RAPPRESENTAZIONI DIGITALI

30 Novembre 2017 9.30 -14.30

Università di Bologna Aula Grande- Sezione di Geografia- Via Guerrazzi 20 - Bologna

Lo sviluppo dell'Information and Communication Technology e dei sistemi computerizzati in genere ha profondamente mutato il modo di narrare e rappresentare il patrimonio storico archeologico e paesaggistico. Le ICT consentono dunque di avere a disposizione dati sempre più precisi per ricostruire la storia della presenza umana sul territorio e offrono inedite possibilità di entrare nelle civiltà del passato. Il Convegno vuole essere occasione di dialogo tra discipline, mediante la presentazione di casi di studio specifici aderenti al tema dell'utilizzo di strumenti e metodi di rappresentazioni digitali. In un'epoca in cui aumentano le specializzazioni, infatti, è auspicabile che le prospettive e le metodologie nell'ambito della ricerca scientifica si incontrino.



## **PROGRAMMA**

#### I Sessione. 9.30-11.30

Saluti di benvenuto
Carla Giovannini - Coordinatrice del Corso di Laurea Magistrale in Geografia e Processi Territoriali
(Università di Bologna)

Introduzione al convegno
Martina Giannini (Università di Modena e Reggio Emilia)

Le tecnologie di rilievo e monitoraggio per la tutela del patrimonio ambientale e culturale Alessandro Capra, Francesco Mancini, Cristina Castagnetti (Università di Modena e Reggio Emilia)

Il Progetto River Frames: geografia e cartografia per lo studio dei paesaggi fluviali Matteo Proto (Università di Bologna)

Digitalizzazione 3D e "cultural sharing"
Cristina Castagnetti, Riccardo Rivola, Alessandro Capra (Geomatics Engineering Innovative Solutions – GEIS)

Geomatica, Beni Culturali e Territorio: esperienze e prospettive per l'integrazione di tecniche e strumenti digitali in applicazioni di carattere multidisciplinare Gabriele Bitelli (Università di Bologna)

Coffee Break-11.40

### II Sessione. 12.10- 14.30

Dalla guida cartacea alla guida digitale: il progetto Visualizzare Ravenna Valentina Greco (Università di Bologna)

Modellazione 3D della Karkemish dell'età del Ferro Nicolò Marchetti, Jacopo Monastero (Università di Bologna)

Il progetto BYZART - Byzantine Art and Archaeology Thematic Channel on Europeana Isabella Baldini, Giulia Marsili, Lucia Orlandi (Università di Bologna)

Rappresentazioni digitali di un paesaggio antico: La Versilia in età romana Martina Giannini (Università di Modena e Reggio Emilia)

Discussione e dibattito

Studiosi e studenti sono invitati

Organizzazione

Martina Giannini - Università di Modena e Reggio Emilia

martina.giannini@unimore.it